



GOVERNO DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DE PÁDUA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



Aluno: _____
Escola: _____
Data: ____/____/____ Ano de Escolaridade: 9º
Professor (a): _____ Disciplina: Educação Física

Semana 43: de 13 a 17 de dezembro de 2021

Conteúdo(s) desenvolvido(s): Atividades lúdicas

Motive-se! Aprenda!

Brincadeiras

Assim como os jogos, as brincadeiras possibilitam o exercício de uma série de fatores que vão para além da atividade física. Entretanto, as brincadeiras possuem um valor **lúdico**, importante para o desenvolvimento da criatividade e da empatia.

Em geral, as brincadeiras atuam como um universo fechado, com suas próprias regras, possibilitam o desempenho de papéis, importantes para o desenvolvimento social dos participantes. Ainda atua como uma quebra na rotina de jovens e adultos.

Exemplos:

- Piques (pique-cola, pique-esconde, pique-bandeira, etc.)
- Cabra-cega
- Morto e vivo
- Estátua
- Cabo de Guerra
- Bobinho
- Altinha
- Circuito com obstáculos

ATIVIDADES

1-Você sabe o que é empatia? Se não, pesquise o significado dessa palavra.
Na sua opinião, as atividades lúdicas favorecem o desenvolvimento da empatia?

2-Escolha duas atividades lúdicas acima e faça uma breve descrição de suas regras.
E que tal lembrar uma dessas brincadeiras em família?