



GOVERNO DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DE PÁDUA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



Aluno: _____
Escola: _____
Data: ____/____/____
Professor (a): _____

Ano de Escolaridade: **8º ano**
Disciplina: **Educação Física**

Semana 43: de 13 a 17 de dezembro de 2021

Conteúdo(s) desenvolvido(s): Atividades lúdicas

Motive-se! Aprenda!

Brincadeiras

Assim como os jogos, as brincadeiras possibilitam o exercício de uma série de fatores que vão para além da atividade física. Entretanto, as brincadeiras possuem um valor **lúdico**, importante para o desenvolvimento da criatividade e da empatia.

Em geral, as brincadeiras atuam como um universo fechado, com suas próprias regras, possibilitam o desempenho de papéis, importantes para o desenvolvimento social dos participantes. Ainda atua como uma quebra na rotina de jovens e adultos.

Exemplos:

- Piques (pique-cola, pique-esconde, pique-bandeira, etc.)
- Cabra-cega
- Morto e vivo
- Estátua
- Cabo de Guerra
- Bobinho
- Altinha
- Circuito com obstáculos

ATIVIDADES

Escolha duas atividades lúdicas acima e faça uma breve descrição de suas regras. E que tal relembrar uma dessas brincadeiras em família?

Responda:

1 – A ludicidade é uma atividade voltada para a?

2 – Quais são os aspectos ligados a ludicidade?

3 – O que consistem as atividades lúdicas?

4 – De qual mundo faz parte o Lúdico?

5 – O que proporciona as atividades lúdicas