



**GOVERNO DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DE PÁDUA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**



Aluno: _____ Escola: ESCOLA
MUNICIPAL DEPUTADO ARMINDO MARCÍLIO DOUTEL DE ANDRADE
Data: 18 e 20/10/2021 Ano de Escolaridade: Fase VI/ VII/ VIII/ IX
Professor (a): Mauro Ferreira Cunha Disciplina: Educação Física

Semana 13: de 18 a 22 de Outubro de 2021

Conteúdo: APRENDA COMO JOGAR XADREZ (INICIANTE, REGRAS).



O Objetivo do jogo é dar o famoso xeque-mate no rei adversário. Um xeque-mate é quando um jogador deixa o rei adversário sem saída. Formas de um rei escapar de um xeque-mate: capturar a peça que está dando o xeque-mate no rei, fugir com o rei para uma casa que não esteja sendo atacada por uma peça inimiga ou colocar uma peça entre o rei e a peça adversária. É importante pensar na próxima jogada do seu inimigo antes que ele jogue.

CAPTURAR ou comer a Peça adversaria:

São feitas de acordo com o movimento de cada peça. A peça que captura fica no lugar da capturada. Qualquer peça pode ser capturada, com exceção do Rei. A única peça que captura diferente da sua jogada, é o peão. Ele faz uma captura em diagonal, com limite de uma casa.

O xadrez é jogado por duas pessoas alternadamente, em um tabuleiro contendo 64 casas, sendo 32 brancas (claras) e 32 pretas (escuras). Colocados na seguinte ordem:

Ordem:



Cada peça obedece um movimento específico;

- A torre movimenta-se na vertical e horizontal (podendo correr por todo tabuleiro).
- O bispo na diagonal (podendo correr por todo tabuleiro).
- A dama em todas as direções (podendo correr por todo tabuleiro).

- O rei movimenta-se, somente uma casa em todas as direções e NUNCA pode fazer um movimento que resulte em um xeque para ele.
- O peão movimenta-se para frente uma casa de cada vez. Na posição inicial pode optar para duas casas, Depois só uma casa, sempre para frente.
- O cavalo movimenta-se em L(ele) em qualquer direção e é, a única peça que pode saltar as outras peças do jogo.

Obs: Qualquer peça pode ir e voltar, menos o peão. E ele só pode comer uma peça se a mesma estiver na próxima casa da sua diagonal, e só pode jogá-lo pra frente uma casa por vez.

<https://canalporai.wordpress.com/2015/03/19/aprenda-como-jogar-xadrez-iniciante-regras-comjogo/>

Atividades: Cruzadinha:

1. Anda só na diagonal:
2. Anda apenas em L:
3. Nome do lugar aonde se coloca as peças do xadrez:
4. Anda para todos os lados, uma casa só:
5. Anda para todos os lados:
6. Anda só para frente:
7. Anda na horizontal e na vertical:

