



**GOVERNO DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
MUNICÍPIO DE SANTO ANTÔNIO DE PÁDUA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**



Aluno: _____
Escola: _____
Data: ____/____/____
Professor (a): _____

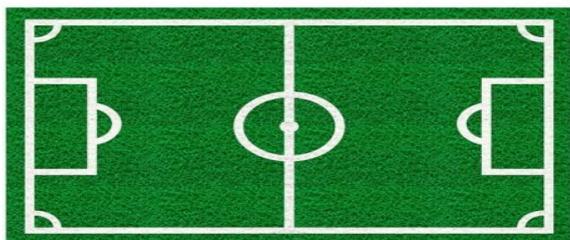
Ano de Escolaridade: 6º
Disciplina: Educação Física

Semana 26: de 16 a 20 de agosto de 2021

Conteúdo(s) desenvolvido(s): Regras de Modalidades Esportivas: Futebol.

Motive-se! Aprenda! Vídeo: <https://youtu.be/HTZuteKDCa4>

O CAMPO DO JOGO



DIMENSÕES

O campo de jogo será retangular. O comprimento da linha lateral deverá ser superior ao comprimento da linha de meta.

Comprimento: mínimo 90 m e máximo 120 m

Largura: mínima 45 m e máxima 90 m

A BOLA

Propriedades e medidas:

- será esférica
- será de couro ou outro material adequado
- terá uma circunferência não superior a 70 cm e não inferior a 68 cm
- terá um peso não superior a 450 g e não inferior 410 g, no começo da partida.



O NÚMERO DE JOGADORES

- A partida será jogada por duas equipes formadas por um máximo de 11 jogadores cada uma, dos quais um jogará como goleiro. A partida não se iniciará se uma das equipes tiverem menos de sete jogadores

- O regulamento da competição deverá estipular quantos substitutos poderão ser designados, desde três (3) até um máximo de sete.

O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

Segurança

- Os jogadores não utilizarão nenhum equipamento nem levarão nenhum objeto que seja perigoso para eles mesmos ou para os demais jogadores (incluindo qualquer tipo de joias).
- Camisa, calções - caso usem calções térmicos, estes deverão ter a cor principal dos calções do uniforme
- meias
- caneleiras
- calçado.

A DURAÇÃO DA PARTIDA

Tempo de jogo

- A partida durará dois tempos iguais de 45 minutos cada um, salvo que por mútuo acordo entre o árbitro e as duas equipes participantes decidam outra coisa. O intervalo entre o 1º e 2º tempo é de 15 minutos.

A BOLA EM JOGO OU FORA DE JOGO

A bola estará fora de jogo quando:

- tiver ultrapassado completamente uma linha e lateral ou de meta, seja por terra ou pelo ar
- jogo tenha sido interrompido pelo árbitro

A bola em jogo

A bola estará em jogo em todo outro momento, inclusive quando:

- rebate nas traves, travessão ou bandeirinha de canto e permanece no campo e jogo
- rebate no árbitro ou de um árbitro assistente localizado no interior do terreno de jogo.

O GOL MARCADO

- Se terá marcado um gol quando a bola tenha ultrapassado totalmente a linha e meta entre os postes e por baixo do travessão, sempre que a equipe a favor da qual se marcou o gol não tenha cometido previamente alguma irregularidade às Regras e Jogo.

O IMPEDIMENTO

Um jogador estará em posição de impedimento se:

- se encontra mais próximo a linha de meta contrária que a bola e o penúltimo adversário
- Um jogador não estará em posição e impedimento se:

- se encontra em sua própria metade de campo ou
- está na mesma linha que o penúltimo adversário ou
- está na mesma linha que os dois últimos adversários

FALTAS E CONDUTA ANTIESPORTIVA

As faltas e conduta antiesportivas serão sancionadas a seguinte maneira:

Tiro livre direto

- Será sancionado um tiro livre direto a equipe adversária se um jogador comete uma as seguintes seis (6) faltas e maneira que o árbitro considere imprudente, temerária ou com o uso de força excessiva:
- dar ou tentar dar um pontapé em um adversário
- agredir ou tentar agredir a um adversário
- empurrar a um adversário
- cuspir em um adversário

- tocar a bola com as mãos deliberadamente (exceto o goleiro dentro de sua própria área penal)

O ARREMESSO LATERAL

- O arremesso lateral é uma forma de reiniciar o jogo
- Não se poderá consignar um gol diretamente de um arremesso lateral.

Será concedido arremesso lateral:

- quando a bola tiver ultrapassado em sua totalidade a linha lateral, seja por terra ou pelo ar;
- desde o ponto por onde ultrapassou a linha lateral;
- aos adversários o jogador que tocou por último a bola.

Atividade:

1 – Com quantos jogadores cada equipe inicia uma partida de futebol?

2- Qual o tempo jogado em uma partida de futebol?

3- Defina Impedimento:

4- Cite 3 exemplos de falta: