

## **EDUCAÇÃO FÍSICA – EAD – EJA**

### **Jogos Eletrônicos:**

Os Jogos eletrônicos, em conjunto com Jogos e Brincadeiras, pode criar oportunidades para o desenvolvimento físico, cognitivo e lazer. ... Por meio da prática dos jogos eletrônicos espera-se que os alunos reflitam sobre a falta de atividade física e como a Educação Física pode contribuir para uma vida mais saudável e ativa.

Conclui-se que os jogos eletrônicos podem ser utilizados para abordar vários conteúdos da educação física escolar, como por exemplo, conhecimentos técnico-táticos de determinadas modalidades esportivas.

- Damas.
- Xadrez.
- Gamão.
- Trilha (conhecido como moinho)
- Ludo (conhecido por alguns "devagar se vai ao longe")
- Monopoly (conhecido no Brasil por Banco Imobiliário)

Os jogos propiciam o desenvolvimento de habilidades como atenção, memória, concentração, agilidade e criatividade, dentre outras. Os jogos eletrônicos, uma vez que ocupam lugar privilegiado na preferência das crianças e adolescentes, não podem ser ignorados no ambiente escolar.

Os jogos eletrônicos são uma ferramenta importante na construção da escola do futuro. Eles podem desenvolver nas crianças e nos adolescentes habilidades variadas, como atenção, interação, memória, raciocínio lógico, planejamento, tomadas de decisão, seleção visual, entre outras.

O jogo eletrônico, videogame ou videogame é aquele que usa a tecnologia de computador. Ele pode ser jogado em computadores pessoais (dentre eles tablets e telefones celulares), em máquinas de fliperama ou em consoles.

Quais regras e exigências o jogo eletrônico aborda? Movimentos obrigatórios, tempo de execução, pontuação da parte artística, rítmica e gestos técnicos.

Desenvolvimento da criatividade e aumento de peso estão nas listas das vantagens e desvantagens dos jogos eletrônicos

- Agilidade no raciocínio.
- Criatividade.
- Menos agressividade em jovens que jogam ao lado dos pais.
- Obesidade.
- Pouco exercício, mesmo nos jogos de movimentos ativos.
- Sedentarismo.

Referencia: <https://exame.com/casual/as-vantagens-e-desvantagens-do-videogame-para-a-saude/>

1- Atividade: Descreva com suas palavras um jogo eletrônico que você jogue e/ou goste e reflita sobre o mesmo, após sua reflexão, descreva quais são os benefícios que ele pode trazer para sua evolução/crescimento.

---

---